

LEGACY CARD CLASSIC

V C J C A R D B A T T L E T O U R N A M E N T

遊戯王OCG 04ミラー環境

大会ルール

- 指定された40枚を使用してデュエルを行う。
- 2004年当時の新エキスパートルールを採用する。(召喚時の優先権あり)
- 先行ドロー不採用
- シカパチ行為の禁止
- カードの強打の禁止
- 机の下に手を置く行為の禁止
- 不正行為の禁止
- 遅延行為の禁止
- その他迷惑行為の禁止

大会方式

- ダブルイリミネーション方式
- シングル戦で勝敗を決める(決勝、3位決定戦のみマッチ戦)
- 予選6回戦 決勝トーナメント3回戦

デッキについて

- プレイヤーは海外版のカード使用は可能だが、テキストが円滑にわかるようにする必要がある。
- 代用カード(プロキシ)の使用は一切の禁止とする。

カードについて

- エラッタ(効果変更カード)は効果変更前のテキストとして使用する。(破壊輪、キラスネーク)
- 破壊輪を発動して両者がライフポイント0になる場合、破壊輪を発動したプレイヤーの敗北となる。

制限時間

- 1試合25分とする。(決勝、3位決定戦のみ50分)
- 25分以内に試合が終了しなかった場合、両者引き分けとする(両者敗北扱い)

罰則規定

- 円滑なデュエルの進行を心がける。デュエルの進行を引き延ばす行為には、「罰則」が適用される。
- 故意の有無にかかわらず、過度の長考や無駄の多いプレイングなどによって、対戦時間を著しく浪費している場合、ジャッジの判断で罰則が与えられる場合がある。
- 対戦相手が対戦時間を引き延ばしていると感じた場合はジャッジに確認を行う。

その他

- ルール質問などの回答は公式(KONAMI)Q&A、事務局回答に則り答えるがそれらに記載がない、調整中などの場合運営スタッフの判断で答えるものとする。
- ルール質問により発生した時間のロスタイムは原則認めないものとする。
- 電子機器のみでのライフポイントの計算は禁止。
- ライフの食い違いなど発生した場合いかなる場合でもメモ書きを優先となる。



2023年8月31日制定
LEGACY CARD CLASSIC実行委員会